

Игровая приставка (видеоигры)

Видеоигры (далее по тексту - игровые приставки) с использованием телевизионного приемника представляют собой, как правило, небольшого размера пластмассовый корпус с электронными компонентами (упрощенный компьютерный системный блок с ограниченными функциональными возможностями), который позволяет с помощью соединительного кабеля передавать на телевизионный приемник изображение видеоигры. Управление видеоигрой осуществляется с помощью специального устройства - джойстика

Источник: <Письмо> ГТК России от 17.12.2002 № 01-06/49924 (с изм. от 30.05.2005) "О контроле таможенной стоимости отдельных товаров, классифицируемых кодом 9504 10 000 0 ТН ВЭД России"

Источник: <https://alexeyborisov.ru/enc/11703/>