

Интерфейс человек - вычислительная машина

Интерфейс человек - вычислительная машина; ИЧВМ: граница, через которую реализуется физическое взаимодействие между человеком и прикладной платформой

Источник: " РЕКОМЕНДАЦИИ ПО СТАНДАРТИЗАЦИИ. ИНФОРМАЦИОННО-ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫЕ ИГРОВЫЕ СИСТЕМЫ. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ. Р 50.1.048-2004"

(утв. Постановлением Госстандарта России от 09.03.2004 № 87-ст)

Источник: <https://alexeyborisov.ru/enc/13391/>