

Игровая программа

3.4. Игровая программа - средство, обеспечивающее совокупность ответных действий игрового автомата, обусловленных действиями игрока

Источник: Приказ Госстандарта России от 24.01.2000 № 22 (редакция от 22.02.2008) "О принятии Правил проведения испытаний игровых автоматов с денежным выигрышем с целью утверждения типа и контроля за их соответствием утвержденному типу" (Зарегистрировано в Минюсте России 04.02.2000 № 2075)

Источник: <https://alexeyborisov.ru/enc/5288/>